

Bezirk Rems 2023/24

Jungen-U19-Bezirksliga Rems

Spielbericht (genehmigt)



TTV Burgstetten : SC Fornsbach - 1 : 6

28.10.2023, 14:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname | Rang | Name, Vorname |
|------|-------------------------------|------|---------------------------------|
| 1 | 1.1 Trefz, Adrian | 1 | 1.1 Pereira, Marcio |
| 2 | 1.2 Bäuerle, Michel | 2 | 1.2 Meißner, Sascha |
| 3 | 1.3 Lang, Jan | 3 | 1.3 David, Alexandru |
| 4 | 2.3 Pietsch, Erik | 4 | 2.1 Wahl, Julius |
| D1 | Trefz, Adrian/Bäuerle, Michel | D1 | Pereira, Marcio/Meißner, Sascha |
| D2 | Lang, Jan/Pietsch, Erik | D2 | David, Alexandru/Wahl, Julius |

| | TTV Burgstetten | SC Fornsbach | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|----------------------------------|------------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|-----------------|
| D1-D1 | Trefz, Adrian Bäuerle, Michel | Pereira, Marcio Meißner, Sascha | 11:9 | 11:9 | 12:10 | | | 3:0 | 1:0 |
| D2-D2 | Lang, Jan Pietsch, Erik | David, Alexandru Wahl, Julius | 9:11 | 8:11 | 11:6 | 6:11 | | 1:3 | 0:1 |
| 1-2 | Trefz, Adrian | Meißner, Sascha | 6:11 | 14:12 | 11:6 | 12:14 | 10:12 | 2:3 | 0:1 |
| 2-1 | Bäuerle, Michel | Pereira, Marcio | 8:11 | 8:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-4 | Lang, Jan | Wahl, Julius | 4:11 | 5:11 | 13:15 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-3 | Pietsch, Erik | David, Alexandru | 5:11 | 6:11 | 4:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-1 | Trefz, Adrian | Pereira, Marcio | 9:11 | 11:5 | 8:11 | 8:11 | | 1:3 | 0:1 |
| 2-2 | Bäuerle, Michel | Meißner, Sascha | | | | | | | |
| 3-3 | Lang, Jan | David, Alexandru | | | | | | | |
| 4-4 | Pietsch, Erik | Wahl, Julius | | | | | | | |
| | | | | | | | | Bälle: 219:263 | 7:18 1:6 |

Spielbeginn: 14:00 Uhr - Spielende: 15:30

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 28.10.23 21:02

Letzte Änderung Admin: 23.11.23 10:33